**תכנות מונחה עצמים בסביבת דוט-נט ושפת C# - תרגיל 3 – מוסך**

מגישות :  
עמית אליה – 211549753  
עמית קריאף – 314838269

רשימת הטיפוסים שהגדרנו:  
**Class:**

- GarageVehicle מחלקה המכילה את בעל הרכב, מספר הטלפון, את הסטטוס של הרכב ואת הרכב עצמו. מבצעת את הפעולות על רכב במוסך.

– GargaeLogicManager מחלקה המכילה מילון (המפתח- מספר רישוי, הערך- המכונית כולה), ומנהלת את המוסך ואת הרכבים בו.

Wheel – מחלקה המייצגת גלגל. מכילה יצרן ונתונים על לחץ האוויר בגלגל.

Engine – מחלקה המייצגת מנוע, מכילה כמות אנרגיה נוכחית ומקסימלית.

ElecrticVehicle – מחלקה המייצגת רכב חשמלי, יורשת מ Engine.

FueledVehicle - מחלקה המייצגת רכב רגיל, יורשת מ Engine. מכילה את סוג הדלק.

Vehicle – מחלקה המייצגת כלי רכב. מכילה שם הדגם, מספר רישוי, אחוז אנרגיה שנשארה, רשימת הגלגלים של הרכב ומחזיקה מנוע שיכול להיות חשמלי או רגיל.

Car – מחלקה המייצגת מכונית, יורשת מ Vehicle. מכילה את צבע המכונית ומספר הדלתות ברכב.

Motorcycle – מחלקה המייצגת אופנוע, יורשת מ Vehicle. מכילה את סוג הרישיון, נפח מנוע.

Truck - מחלקה המייצגת משאית, יורשת מ Vehicle. מכילה את נפח מטען והאם מסיעה חומרים מסוכנים.

- UserInterface מחלקה המאפשרת את ממשק המשתמש, מכילה בתוכה מוסך ואת האפשרויות לבחירה של המשתמש(הכנסת רכב למוסך, לראות את הרכבים במוסך, לשנות סטטוס...)

– Program מחלקה המכילה את התוכנית הראשית Main, משמשת כנקודת כניסה לקוד.

– ValueOutOfRangeExceptionמחלקה שיורשת מexception ומתארת את השגיאות הקשורות לטעות בטווחים.

**Enum:**

eStatus - מתאר את המצבים במוסך (בתיקון, מתוקן, שולם)

- eDoors מתאר את מספר הדלתות האפשריות (2,3,4,5)

eColors - מתאר את הצבעיים האפשריים(צהוב, אדום, לבן, שחור)

eFuelType - מתאר את סוגי הדלקים האפשריים (סולר, אוקטן95, אוקטן96, אוקטן98)

- eLicenseTypesמתאר את סוגי הרישיונות האפשריים לאופנוע(A,A1,AA,B1)

- eVehicleTypes מתאר את סוגי הרכבים האפשריים במוסך (רכב חשמלי, רכב רגיל, אופנוע חשמלי, אופנוע רגיל, משאית).

תמונה שמכילה טקסט, צילום מסך, קבלה, תרשים

התיאור נוצר באופן אוטומטידיאגרמה:תמונה שמכילה טקסט, תרשים, צילום מסך, מקביל

התיאור נוצר באופן אוטומטי